

2023 年威海海洋职业学院 Unity 3D 教师

岗位专业技能测试考核规程

一、岗位名称

Unity 3D 教师岗位

二、考核内容

以三维游戏开发任务为导向，按照虚拟现实设计岗位要求，以 1+X 虚拟现实应用开发(中级)职业技能考核标准为参考，运用 3Ds Max、Unity 3D 等虚拟现实设计软件对考核任务进行设计实施。重点考查考生知识应用能力、临场思维能力、技能操作执行能力、分析问题和解决问题能力和职业素养。考核方式设置以技能考核进行评分，考生按照考核要求现场上机作答。

1、考核时长：180 分钟

2、试卷满分：100 分

3、考核内容：

(1) 基础部分（分值：10 分）

基础部分重点考察考生的阅读、分析与解决问题能力，考生须按题目要求完成考试文件的命名、存储与上交。

(2) 3Ds Max 软件应用部分（分值：30 分）

3Ds Max 软件应用部分重点考察考生的三维建模、动画、渲染以及相关样条线建模、多边形建模等软件设计技能。考卷提供相应参考效果图，考生须参照效果图，按题目尺寸和设计要求的完成三维设计任务。

(3) Unity 3D 软件应用部分（分值：60 分）

Unity 3D 软件应用部分重点考察考生对 Unity3D 开发的知识和应用能力。考生需要具备良好的 Unity 基础技能，掌握 Unity3D 开发的编程流程以及游戏编程和美术编辑技术等。此外，考生还应该熟悉 Unity3D 开发的相关技术，如游戏 AI、物理引擎、脚本编程、网络编程、游戏特效等。

三、网络及软硬件要求：

1、网络要求

(1) 考试全程切断对外网络连接，禁止考试过程中考生利用外网搜索相关题目信息。

(2) 考试开始后，监考教师可利用机房内网及电子教室软件将电子版试卷下发给考生（同时下发纸质试卷）。

(3) 考试结束前，考生可通过机房内网及电子教室软件将考试电子文件上交至教师机。

2、软硬件要求

考试软硬件设备，除统一提供的不允许自带任何设备、器材、用品。场地的相关设备、样品如有变动，最终以考试场地提供的为准。

表 1-1 软硬件设施设备表

硬件	软件
1、CPU: I5 11500 及以上 显卡：集成显卡/独立显卡 硬盘：256G 固态硬盘及以上 内存：8G 及以上 显示器：分辨率：1920×1080 及以上	1、操作系统：Windows 10 专业版 2、电子教室软件：红蜘蛛多媒体网络教室 V6.2 3、三维设计软件：3Ds Max 2014 4、游戏开发软件：Unity 3D 2018 5、平面设计软件：Photoshop CC 2020 6、其他相关办公、系统运行必备软件

四、评分标准

表 1-2 Unity 3D 教师岗位专业测试评分标准

项目	操作程序及标准	分值	得分
基础部分	1. 上交考试作品电子文件统一放置在一个文件中，以“岗位名称-姓名”命名，其中包含 3Ds Max 和 Unity 两个项目文件夹，分别以“3D”和“Unity”命名。	5	
	2. 考试作品所有电子文件的命名方式均须符合相应题目要求。	5	
3Ds Max 软件应用部分	1. 依据题目要求，完成设计文件的命名、存储与上交。	5	
	2. 能够准确的完成三维模型的创建与制作，线条配置合理，结构准确。	10	
	3. 三维模型尺寸标准，衔接合理，运用方法得当。	5	
	4. 能合理运用模型修改器，相关参数设置准确。	5	
	5. 四视图截图构图合理，能准确反映模型整体结构。	5	
Unity 3D 软件应用部分	1. 依据题目要求，完成设计文件的命名、存储与上交。	5	
	2. 能够准确的完成模型的创建与制作，结构准确。	20	
	3. 动画、摄像机、特效等设置合理，参数配置准确。	20	
	4. 界面布局合理，符合功能需求，应用顺畅。	15	
总 分			